

Règlement du tournoi de football

Article 1

Les inscriptions débuteront à partir du lundi 6 avril 2026 et se clôtureront le vendredi 5 juin 2026.

Article 2

Chaque joueur d'une même équipe devra porter un dossard ou un maillot identique, ceci afin d'éviter une multitude de tenues différentes sur le terrain (les dossards seront fournis par les organisateurs).

Les matchs se déroulent sur des demi-terrains en pelouse non synthétique. Tout transfert de joueur d'une équipe à une autre est interdit. L'équipe fautive sera disqualifiée d'office.

Article 3

Nous demanderons aux équipes d'être présentes une demi-heure avant le coup d'envoi du 1er match et de se présenter à la table de marque dès leur arrivée (capitaine et professionnel uniquement), pour retirer leur tableau de match et nous donner la fiche d'inscription si celle-ci n'était pas complète lors de l'inscription.

Article 4

Les équipes sont composées de 1 gardien de but, 7 joueurs de champs et 2 remplaçants. Chaque équipe désigne un capitaine qui fera le relai pour les informations du tournoi à son équipe et se présente à la table de marque pour les tirages au sort.

Seule la liste des joueurs figurants sur la liste jointe aux organisateurs pourront prendre part au tournoi. Le remplacement d'un joueur pourra se faire à tout moment du match.

Article 5

A l'appel de leur nom, les équipes doivent se tenir prêtes derrière l'un des buts du terrain sur lequel elles doivent jouer. Dès la fin des rencontres précédentes, elles doivent se positionner sur le terrain pour éviter une perte de temps entre les rencontres.

Article 6

Les rencontres sont dirigées par les arbitres. La table de marque donne le coup d'envoi, signale la fin du temps réglementaire, mais laisse l'arbitre à sa propre appréciation pour le coup de sifflet final suivant les arrêts de jeu.

Article 7

Tout joueur sanctionné d'un carton jaune sera exclu de la rencontre durant deux minutes.

Tout joueur sanctionné d'un carton rouge (faute violente, coup à l'adversaire ou arbitre...) ne pourra plus participer à la suite du tournoi.

Toutefois, en cas de faute grave contraire à l'esprit de cette journée, l'équipe à laquelle appartient le joueur pourra être exclue du tournoi.

En cas de fraude ou de bagarre d'une équipe, celle-ci sera exclu du tournoi. Le comité d'organisation se réserve de tout droit de décision en cas de litige..

Article 8

Les règles du jeu sont :

- ▶ Toute faute grave, laissée à l'appréciation de l'arbitre, dans cette surface des 13 mètres sera sanctionnée d'un pénalty.
- ▶ Le gardien doit dégager de la main, sauf après une sortie de but (ballon au sol). Le gardien a aussi le droit de dégager le ballon avec le pied
- ▶ Tous les coups francs seront directs. Aucun coup franc contre le camp défendant ne pourra être donné à l'intérieur de la surface des 13 mètres, dans ce cas, le ballon sera sur la place ligne des 13 mètres et à l'endroit le plus proche de la faute.
- ▶ Sur coup franc, tout joueur adverse devra se trouver à 6 mètres au moins du ballon.
- ▶ Sur remise en jeu consécutive à une sortie de but, tout joueur adverse devra se trouver en dehors des 13 mètres.
- ▶ La touche se fait à la main.
- ▶ Les équipes feront un tirage au sort avec l'arbitre pour définir le coté du terrain où elles joueront le match ou le choix du ballon (changement à la pause pour les finales).
- ▶ Les règles de football concernant la passe au gardien sont appliquées.
- ▶ Les règles du hors-jeu ne s'appliqueront pas.
- ▶ Une ligne, située à 13 mètres de la ligne de but délimite la zone dans laquelle le gardien peut saisir le ballon à la main.

Article 9

1^{ère} partie du tournoi :

Le tournoi est limité aux 20 premières équipes inscrites. Les matches seront définis par aléatoirement par le comité d'organisation.

Chaque équipe rencontre les équipes adverses de sa poule sous forme de championnat.

Le classement s'effectue comme suit : 3 points pour match gagné, 1 point pour match nul et 0 point par match perdu.

En cas d'égalité, une séance de tir au but sur 3. S'il y a égalité, la série continue jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur, un tir par un tir.

Les deux premières équipes au classement de chaque poule (groupe de rencontre) sont qualifiées à la deuxième partie du tournoi.

2^{ème} partie du tournoi

Cette phase se déroulera sous forme d'élimination directe à partir des 8èmes de finale.

L'ensemble des confrontations directes seront définies en mode aléatoire tirage au sort sous la supervision des capitaines de chaque équipe participante à cette phase.

Pour les éliminatoires directes, en cas d'égalité, une séance de tir au but sur 3 tirs. S'il y a égalité, la série continue jusqu'à ce qu'il y ait un vainqueur, un tir par un tir.

Article 10

Les matches de poules se joueront en 1 x 15 minutes et les matches de phase finale 1 x 20 minutes.

Article 11

Les lots et coupes sont à retirer lors de la remise des médailles à la fin du tournoi. La remise des trophées pour les demi-finalistes (pour la troisième place) et les finalistes se feront à l'issue de la finale.

Toutes les équipes participantes, même éliminées auront au moins une médaille consolante. Le fair-play est vivement apprécié.

Une coupe du fair-play sera remise à l'équipe ayant fait le plus preuve d'un esprit sportif dans le respect de l'ensemble des participants et des organisateurs.

Article 12

Chaque représentant d'équipe est responsable de la bonne tenue, du respect, de la discipline de sa délégation en toute circonstance. L'HUDA Coallia et ses collaborateurs participant à l'organisation de cet événement déclinent toute responsabilité en ce qui concerne les accidents corporels, matériels ainsi que les risques de vols, de dégradations, pouvant survenir aux joueurs du fait de leur participation au tournoi.

La restauration et la buvette seront assurées sur place par les organisateurs de l'évènement, pensez toutefois à apporter une gourde personnelle pour la journée.